**Практическое занятие 2**

**Исследование системы типов**

**Содержание отчета**

Отчет по лабораторной работе включает:

* титульный лист;
* колонтитул с ФИО и номером группы;
* условие задания;
* текст программы;
* результаты программы.

**Задание**

1. Создайте папку «Практическое занятие 2», создайте проект в VS, в поле «Имя проекта» напишите «PracticLesson2», выберите путь к папке «Практическое занятие 2» и нажмите «Создать».

2. Определите 5 переменных разных типов.

3. Присвойте им значения.

4. Выведите на консоль, например, Console.WriteLine($"Переменная number, значение {number}");.

5. Затем оставьте пустую строку Console.WriteLine();.

6. Выведите имя переменной, значение и тип по примеру:

Console.WriteLine($"number: {number}, Type: {number.GetType()}");

7. Поменяйте значения переменных на другие и выведите на консоль, как в пункте 4.

8. Определите 5 констант разных типов. И выведите их на консоль.

9. Попробуйте изменить одну из них и результат заскриньте в отчет.

10. Закомментируйте эту строку.

11. Определите 14 переменных в соответствии с базовыми типами данных и выведите их на консоль.

12. Определите 5 переменных с суффиксами и выведите их на консоль.

13. Определите 5 переменных с использованием системных типов и выведите их на консоль.

14. Неявно типизируйте 3 переменные и выведите на консоль.

15. Определите и неявно преобразуйте 3 переменные, а затем выведите их на консоль.

16. Определите и явно преобразуйте 3 переменные, а затем выведите их на консоль.

17. Определите и преобразуйте 3 переменные с помощью класса Convert, а затем выведите их на консоль.

18. Определите и преобразуйте 3 переменные с помощью метода TryParse, а затем выведите их на консоль.

19. Закомментируйте одну строчку кода, далее несколько строчек кода.

20. Оформите отчет и покажите преподавателю.